

Karta zaj

Informacje ogólne		
Nazwa zaj : Praktyka zawodowa III		
Nazwa uczelni: Wy sza Szkoła Zarz dzania i Bankowo ci w Krakowie		
Wydział: Wydział Nauk Stosowanych		
Kierunek studiów: Informatyka		
Poziom studiów: pierwszego stopnia		
Forma studiów: niestacjonarne, stacjonarne	Profil kształcenia: praktyczny	Zakres kształcenia: Systemy i sieci komputerowe Programowanie obiektowe Bazy danych
Rok/Semestr: 4/7	Status zaj : obowi zkowy	J zyki wykładowe: polski
Studia niestacjonarne	Forma zaj	praktyki
	Wymiar zaj (w godz.)	400
Studia stacjonarne	Forma zaj	praktyki
	Wymiar zaj (w godz.)	400
Koordinator zaj	prof. WSZiB dr Aneta Ziółkowska	
Prowadz cy	dr in . Janusz Majewski	
Cele kształcenia	<p>C1. Wykorzystanie w trakcie praktyki zawodowej wiedzy i umiej tno ci praktycznych uzyskanych w procesie kształcenia.</p> <p>C2. Rozwijanie zdolno ci efektywnego komunikowania si w procesach realizacji zada zawodowych.</p> <p>C3. Przygotowanie studenta do samodzielno ci i odpowiedzialno ci za powierzone mu zadania.</p>	
Wymagania wst pne	Zaliczenie szóstego semestru studiów. Student realizuj cy praktyki zawodowe powinien rozumie konieczno poszerzania swoich kompetencji oraz mie gotowo do podj cia współpracy w ramach zespołu. Dodatkowe wymogi okre la instytucja przyjmuj ca na praktyk .	

Efekty uczenia si			Odniesienie do efektów uczenia si dla kierunku	Odniesienie do charakterystyk PRK poziomu 6
Wiedza	EU1	Ma wiedz na temat sposobu realizacji ró norodnych zada in ynierskich dotycz cych informatyki.	K_W03 K_W04 K_W05 K_W08 K_W09 K_W11 K_W12 K_W15	P6U_W P6S_WK P6S_WG

	EU2	Zna techniki i narzędzia pozyskiwania, gromadzenia, weryfikacji i przetwarzania danych, zasady formułowania wymagań dla systemów komputerowych, projektowania, rozwijania i testowania funkcjonalności tych systemów oraz wdrażania, utrzymywania i zapewniania ich bezpieczeństwa.	K_W06 K_W07 K_W10	P6U_W P6S_WG
Umieć to ci	EU3	Twórczo stosuje wiedzę merytoryczną i umiejętności praktyczne uzyskane w trakcie studiów w realizacji zadań zleczonych przez instytucje, w której odbywana jest praktyka.	K_U05 K_U06 K_U07 K_U08 K_U09	P6U_U P6S_UW
	EU4	Umie oszacować czas potrzebny na realizację zleconego zadania oraz opracować i zrealizować harmonogram zapewniający dotrzymanie terminów, odpowiednio dokumentując swoją pracę.	K_U03 K_U04	P6U_U P6S_UO P6S_UK
	EU5	Potrafi rozwiązać rzeczywiste zadanie inżynierskie (być może częściowe, bardziej częściowe) z zakresu działalności przedsiębiorstwa/instytucji.	K_U15	P6U_U P6S_UW P6S_UO P6S_UK
	EU6	Potrafi przygotować specjalistyczną informację z zakresu swojej działalności zawodowej na praktyce i przekazać ją innym pracownikom.	K_U01 K_U02 K_U13	P6U_U P6S_UU P6S_UK
Kompetencje społeczne	EU7	Jest gotów do przestrzegania zasad postępowania gwarantujących właściwą jakością działań zawodowych oraz bezpieczeństwa.	K_K01	P6U_U P6S_KK
	EU8	Ma wiadomości roli społecznej absolwenta kierunku technicznego i rozumie potrzeby przekazywania informacji i opinii w sposób powszechnie zrozumiały.	K_K02 K_K05	P6U_U P6S_KR P6S_KO

Treści programowe

Praktyka	
P1	<ul style="list-style-type: none"> - Wykonywanie zadań związanych z wykorzystaniem technik komputerowych: analiza wymagań klientów, projektowanie nowych funkcjonalności istniejących systemów, modyfikacja i rozwój oprogramowania, usuwanie błędów, testowanie, utrzymanie systemów. - Udział w projektowaniu, implementacji i wdrażaniu nowych systemów komputerowych (w obszarze software'u oraz hardware'u). - Instalowanie, konfigurowanie i administrowanie systemami komputerowymi, rozwijanie zasad i metod polityki bezpieczeństwa. - Udział w serwisowaniu sprzętu i oprogramowania. - Interakcja z klientem w zakresie reklamy, sprzedaży i serwisowania produktów. - Udział w prowadzeniu polityki promocyjnej firmy, projektowanie i wykonywanie stron webowych, modyfikacja aktualnych stron www w celu zwiększenia ich wydajności i atrakcyjności dla internautów.

Ocena studenta

Metody/Narzędzia dydaktyczne	N1	zajęcia praktyczne na stanowisku pracy	praktyka
	N2	wykonywanie zadań zgodnie z programem praktyk	praktyka
Sposoby oceny/metody weryfikacji uczenia się	Ocena formująca		
	F1	zaliczenie w oparciu o opisane w dzienniczku realizowane czynności zweryfikowane przez zakładowego opiekuna praktyki	praktyka
	Ocena podsumująca		

	P1	zaliczenie na podstawie decyzji Prodziekana-uczelnianego opiekuna praktyk (uznanie efektów uczenia się w zakresie praktyki studenta w oparciu o odbyty sta /praktyk).	praktyka
--	----	--	----------

Kryteria oceny

Zajęcia na ocenę Zaliczenie

Literatura

Literatura podstawowa	1. Stańczyk Izabela: Nowe trendy w doradztwie personalnym i zawodowym. Difin, Warszawa 2019
Literatura uzupełniająca	1. Lelińska Krystyna: Planowanie kariery a interaktywna sieć zawodów. Difin, Warszawa 2016 2. Dodatkowe materiały udostępnione w systemie SAKE 3. Dodatkowe zasoby: Film informujący o praktykach zawodowych organizowanych przez WSZiB, strona WSZiB na Facebooku; https://www.facebook.com/wszib/videos/207814737953174/

Nakład pracy studenta

	Studia niestacjonarne	Studia stacjonarne
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim lub inną osobą prowadzącą zajęcia (wykłady, wiczenia, laboratoria, konwersatoria)	400	400
Przygotowanie do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury podstawowej i uzupełniającej	0	0
Przygotowanie projektu	0	0
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	0	0
Inne (np. esej, prezentacja, referat, koreferat, sprawozdanie z wykonanych zadań)	0	0
Łączny nakład pracy studenta w godz.	400	400
Liczba punktów ECTS	16	16

Macierz realizacji zajęć

Efekty uczenia się	Odniesienie danego efektu do kierunkowych efektów uczenia się	Cele kształcenia	Treści programowe	Metody/Narzędzia dydaktyczne	Sposoby oceny
EU1	K_W03, K_W04, K_W05, K_W08, K_W09, K_W11, K_W12, K_W15	C1, C2, C3	P1	N1, N2	F1, P1
EU2	K_W06, K_W07, K_W10	C1, C2, C3	P1	N1, N2	F1, P1
EU3	K_U05, K_U06, K_U07, K_U08, K_U09	C1, C2, C3	P1	N1, N2	F1, P1
EU4	K_U03, K_U04	C1, C2, C3	P1	N1, N2	F1, P1
EU5	K_U15	C1, C2, C3	P1	N1, N2	F1, P1
EU6	K_U01, K_U02, K_U13	C1, C2, C3	P1	N1, N2	F1, P1
EU7	K_K01	C1, C2, C3	P1	N1, N2	F1, P1
EU8	K_K02, K_K05	C1, C2, C3	P1	N1, N2	F1, P1