

Karta zaj

Informacje ogólne		
Nazwa zaj : Narz dzia deweloperskie		
Nazwa uczelni: Wy sza Szkoła Zarz dzania i Bankowo ci w Krakowie		
Wydział: Wydział Nauk Stosowanych		
Kierunek studiów: Informatyka		
Poziom studiów: pierwszego stopnia		
Forma studiów: niestacjonarne, stacjonarne	Profil kształcenia: praktyczny	Zakres kształcenia: Programowanie obiektowe
Rok/Semestr: 3/5	Status zaj : obowi zkowy	J zyki wykładowe: polski
Studia niestacjonarne	Forma zaj	wiczenia laboratoryjne
	Wymiar zaj (w godz.)	16
Studia stacjonarne	Forma zaj	wiczenia laboratoryjne
	Wymiar zaj (w godz.)	30
Koordinator zaj	dr in . Janusz Majewski	
Prowadz cy	mgr in . Mateusz Bereda in . Paweł Pustelnik in . Szymon Andrzej Rozkocha	
Cele kształcenia	C1. Zaprezentowanie aktualnej i zaawansowanej wiedzy z zakresu narz dzi deweloperskich wykorzystywanych w projektach programistycznych prowadzonych w j. java. C2. Wykształcenie umiej tno ci wykorzystania adekwatnych do projektu narz dzi developerskich.	
Wymagania wst pne	Wiedza i umiej tno ci z zakresu programowania w j. java (podstawy).	

Efekty uczenia si			Odniesienie do efektów uczenia si dla kierunku	Odniesienie do charakterystyk PRK poziomu 6
Wiedza	EU1	Ma aktualn i zaawansowan wiedz z zakresu narz dzi developerskich wykorzystywanych w projektach programistycznych.	K_W05 K_W07 K_W15	P6U_W P6S_WK P6S_WG
Umiej tno ci	EU2	Potrafi korzysta z narz dzi developerskich w pracy samodzielnej i grupowej.	K_U06 K_U16	P6U_U P6S_UW P6S_UK
Kompetencje społeczne	EU3	Jest gotów do pracy w rodowisku IT z wykorzystaniem wybranych narz dzi.	K_K03	P6U_U P6S_KO

Tre ci programowe	
Laboratorium	
L1	Wprowadzenie do narz dzi developerskich wykorzystywanych w projektach z wykorzystaniem technologii JAVA.
L2	Git (+ Github)

L3	IntelliJ
L4	Maven
L5	Jackson (serializacja/deserializacja jsonów)
L6	Scrum
L7	JDBC

Ocena studenta			
Metody/Narzędzia dydaktyczne	N1	prezentacja multimedialna	laboratorium
	N2	wiczenia laboratoryjne	laboratorium
Sposoby oceny/metody weryfikacji uczenia się	Ocena formułowa		
	F1	Ocena wicze laboratoryjnych	laboratorium
	F2	Ocena aktywności - udział w ustnej wymianie poglądów na określony temat poparty stosowną argumentacją	laboratorium
	Ocena podsumowująca		
	P1	średnia arytmetyczna prosta z ocen uzyskanych w trakcie zajęć (F1, F2,...,Fn)	laboratorium

Kryteria oceny			
	EU1	EU2	EU3
Na ocenę 3	51%	51%	51%
Na ocenę 3,5	62%	62%	62%
Na ocenę 4	74%	74%	74%
Na ocenę 4,5	86%	86%	86%
Na ocenę 5	95%	95%	95%

Literatura	
Literatura podstawowa	1. Evans Benjamin J., Flanagan David: Java w pigułce. Wydawnictwo Helion, Gliwice 2015 2. Cadenhead Rogers: Java w 21 dni. Wydawnictwo Helion, Gliwice 2016
Literatura uzupełniająca	1. Mehta Bhakti: REST Najlepsze praktyki i wzorce w języku Java. Wydawnictwo Helion, Gliwice 2014 2. Eckel Bruce: Thinking in Java. Wydawnictwo Helion, Gliwice 2017 3. Ganesh S. G., Sharma Tusher: Oracle Certified Professional Java SE7 Programmer Exams 1Z0-804 and 1Z0-805. APRESS, 2013 4. Finegan Edward, Liguori Robert: OCA Java SE 7 Programmer I Study Guide (Exam 1Z0-803). McGraw-Hill, 2013

Naład pracy studenta		
	Studia niestacjonarne	Studia stacjonarne
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim lub inną osobą prowadzącą zajęcia (wykłady, wiczenia, laboratoria, konwersatoria)	16	30
Przygotowanie do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury podstawowej i uzupełniającej	30	30
Przygotowanie projektu	0	0
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	24	10
Inne (np. esej, prezentacja, referat, koreferat, sprawozdanie z wykonanych zadań)	30	30
Łączny naład pracy studenta w godz.	100	100
Liczba punktów ECTS	4	4

Macierz realizacji zaj					
Efekty uczenia si	Odniesienie danego efektu do kierunkowych efektów uczenia si	Cele kształcenia	Tre ci programowe	Metody/Narz dzia dydaktyczne	Sposoby oceny
EU1	K_W05, K_W07, K_W15	C1, C2	L1, L2, L3, L4, L5, L6, L7	N1, N2	F1, F2, P1
EU2	K_U06, K_U16	C1, C2	L2, L3, L4, L5, L6, L7	N1, N2	F1, F2, P1
EU3	K_K03	C1, C2	L2, L3, L4, L5, L6, L7	N1, N2	F1, F2, P1