

Karta zaj

Informacje ogólne		
Nazwa zaj : Dev Ops		
Nazwa uczelni: Wy sza Szkoła Zarz dzania i Bankowo ci w Krakowie		
Wydział: Wydział Nauk Stosowanych		
Kierunek studiów: Informatyka		
Poziom studiów: pierwszego stopnia		
Forma studiów: niestacjonarne, stacjonarne	Profil kształcenia: praktyczny	Zakres kształcenia: Programowanie obiektowe
Rok/Semestr: 4/7	Status zaj : obowi zkowy	J zyki wykładowe: polski
Studia niestacjonarne	Forma zaj	wiczenia laboratoryjne
	Wymiar zaj (w godz.)	16
Studia stacjonarne	Forma zaj	wiczenia laboratoryjne
	Wymiar zaj (w godz.)	30
Koordynator zaj	dr in . Janusz Majewski	
Prowadz cy	mgr in . Mateusz Bereda in . Paweł Pustelnik in . Szymon Andrzej Rozkocha	
Cele kształcenia	C1. Zapoznanie studentów z aktualn i zaawansowan wiedz z zakresu Dev Ops. C2. Wykształcenie umiej tno ci pracy z wykorzystaniem Dev Ops jako metodyki zespołowania rozwoju i eksploatacji oraz zapewnienia jako ci	
Wymagania wst pne	Wiedza z zakresu j zyka Java na poziomie podstawowego kursu studiów in ynierskich (II rok)	

Efekty uczenia si			Odniesienie do efektów uczenia si dla kierunku	Odniesienie do charakterystyk PRK poziomu 6
Wiedza	EU1	Ma zaawansowan wiedz za zakresu dev ops i obszarów jego stosowania w programistycznych projektach IT.	K_W04 K_W05 K_W15	P6U_W P6S_WK P6S_WG
Umiej tno ci	EU2	Potrafi wykorzystywa narz dzia dev ops takie jak, GitHub, Azure, Docer etc w pracy programisty.	K_U08 K_U09 K_U16	P6U_U P6S_UW P6S_UK
Kompetencje społeczne	EU3	Potrafi efektywnie pracowa w zespole programistycznym lub pełni rol jego lidera.	K_K03	P6U_U P6S_KO

Tre ci programowe	
Laboratorium	
L1	CI/CD - GitHub Actions - kompilacja, testy, budowanie,
L2	Przygotowanie rodowiska w Azure.
L3	Spring Cloud Azure .
L4	Terraform (infrastructure as code)

L5	Docker, Ansible.
----	------------------

Ocena studenta			
Metody/Narzędzia dydaktyczne	N1	prezentacja multimedialna	laboratorium
	N2	wiczenia laboratoryjne	laboratorium
Sposoby oceny/metody weryfikacji uczenia się	Ocena formułowania		
	F1	Ocena zadań czystkowych	laboratorium
	F2	Ocena aktywności - udział w ustnej wymianie poglądów na określony temat poparty stosowną argumentacją	laboratorium
	Ocena podsumowująca		
	P1	średnia arytmetyczna ocen uzyskanych podczas zajęć	laboratorium

Kryteria oceny			
	EU1	EU2	EU3
Na ocenę 3	51%	51%	51%
Na ocenę 3,5	62%	62%	62%
Na ocenę 4	74%	74%	74%
Na ocenę 4,5	86%	86%	86%
Na ocenę 5	95%	95%	95%

Literatura	
Literatura podstawowa	1. Evans Benjamin J., Flanagan David: Java w pigułce. Wydawnictwo Helion, Gliwice 2015 2. Mehta Bhakti: REST Najlepsze praktyki i wzorce w języku Java. Wydawnictwo Helion, Gliwice 2014 3. Sedgewicj Robert, Wayne Kevin: Programowanie w języku Java. Wydawnictwo Helion, Gliwice 2018
Literatura uzupełniająca	1. Sierra Kathy, Bates Bert: OCA/OCP Java SE 7 Programmer I & II Study Guide (Exams 1Z0-803 & 1Z0-804). McGraw-Hill, New York 2014 2. Eckel Bruce: Thinking in Java. Wydawnictwo Helion, Gliwice 2017

Nakład pracy studenta		
	Studia niestacjonarne	Studia stacjonarne
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim lub inną osobą prowadzącą zajęcia (wykłady, wiczenia, laboratoria, konwersatoria)	16	30
Przygotowanie do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury podstawowej i uzupełniającej	30	20
Przygotowanie projektu	0	0
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	25	15
Inne (np. esej, prezentacja, referat, koreferat, sprawozdanie z wykonanych zadań)	29	35
Łączny nakład pracy studenta w godz.	100	100
Liczba punktów ECTS	4	4

Macierz realizacji zajęć					
Efekty uczenia się	Odniesienie danego efektu do kierunkowych efektów uczenia się	Cele kształcenia	Treści programowe	Metody/Narzędzia dydaktyczne	Sposoby oceny
EU1	K_W04, K_W05, K_W15	C1, C2	L1, L2, L3, L4, L5	N1, N2	F1, F2, P1

EU2	K_U08, K_U09, K_U16	C1, C2	L1, L2, L3, L4, L5	N1, N2	F1, F2, P1
EU3	K_K03	C1, C2	L1, L2, L3, L4, L5	N1, N2	F1, F2, P1