

Karta zaj

Informacje ogólne			
Nazwa zaj : Internet i jego zastosowania			
Nazwa uczelni: Wy sza Szkoła Zarz dzania i Bankowo ci w Krakowie			
Wydział: Wydział Nauk Stosowanych			
Kierunek studiów: Informatyka			
Poziom studiów: pierwszego stopnia			
Forma studiów: niestacjonarne, stacjonarne		Profil kształcenia: praktyczny	
Rok/Semestr: 2/3		Status zaj : obowi zkowy	
		J zyki wykładowe: polski	
Studia niestacjonarne	Forma zaj	wykłady	wiczenia laboratoryjne
	Wymiar zaj (w godz.)	16	16
Studia stacjonarne	Forma zaj	wykłady	wiczenia laboratoryjne
	Wymiar zaj (w godz.)	30	30
Koordynator zaj		dr in . Darin Nikolow	
Prowadz cy		dr in . Darin Nikolow	
Cele kształcenia		C1. Zdobycie umiej tno ci w zakresie instalacji, konfiguracji i zarz dzania serwerem WWW „Apache 2.x”. C2. Poznanie technologii CGI, FastCGI, PHP, JavaScript, DOM oraz AJAX.	
Wymagania wst pne		Znajomo podstaw programowania	

Efekty uczenia si			Odniesienie do efektów uczenia si dla kierunku	Odniesienie do charakterystyk PRK poziomu 6
Wiedza	EU1	Student zna poj cia zwi zane z technologiami budowy aplikacji WWW i dysponuje aktualn wiedz na temat podstawowych j zyków u ywanych przy tworzeniu aplikacji internetowych.	K_W04 K_W05	P6U_W P6S_WG
Umiej tno ci	EU2	Student umie tworzy interakcyjne aplikacje internetowe działaj ce w oparciu o baz danych, przy wykorzystaniu popularnych j zyków i technologii WWW.	K_U06 K_U10	P6U_U P6S_UW
Kompetencje społeczne	EU3	Student potrafi pracowa w grupie u ytkowników nad realizacj zada o charakterze twórczym.	K_K03	P6U_U P6S_KO

Tre ci programowe	
Wykład	
W1	Serwer „Apache” i usługa WWW.
W2	Tworzenie stron z zawarto ci dynamiczn przy uzyciu CGI i FastCGI.
W3	J zyk PHP.

W4	J zyk JavaScript.
Laboratorium	
L1	Instalacja serwera WWW, podstawowa konfiguracja serwera .
L2	J zyk HTML, tworzenie stron na hasło, tworzenie serwisów wieloj zycznych.
L3	Tworzenie aplikacji internetowej w oparciu o protokół CGI.
L4	Tworzenie aplikacji internetowej w j zyku PHP.
L5	J zyk JavaScript, obsługa formularzy, AJAX.

Ocena studenta			
Metody/Narzędzia dydaktyczne	N1	prezentacja multimedialna	wykład
	N2	materiały dydaktyczne dostępne w SAKE	wykład laboratorium
	N3	wiczenia laboratoryjne	laboratorium
Sposoby oceny/metody weryfikacji uczenia się	Ocena formująca		
	F1	Ocena wicze laboratoryjnych	laboratorium
	F2	Test komputerowy	wykład
	F3	Ocena z kolokwium/kolokwiów	laboratorium
	Ocena podsumowująca		
	P1	Ocena z egzaminu/zaliczenia	wykład
	P2	średnia ważona ocen uzyskanych podczas zajęć	laboratorium

Kryteria oceny			
	EU1	EU2	EU3
Na ocenę 3	51%	51%	51%
Na ocenę 3,5	62%	62%	62%
Na ocenę 4	74%	74%	74%
Na ocenę 4,5	86%	86%	86%
Na ocenę 5	95%	95%	95%

Literatura	
Literatura podstawowa	1. Welling Luke, Thomson Laura: PHP i My SQL. Wydawnictwo Helion, Gliwice 2003 2. Laurie Ben, Laurie Peter: Apache. Wydawnictwo Helion, Gliwice 2003
Literatura uzupełniająca	1. Simpson Kyle: Tajniki języka JavaScript. Wydawnictwo Helion, Gliwice 2016 2. Foy Brian D.: Perl. Wydawnictwo Helion, Gliwice 2008 3. Dodatkowe materiały udostępnione w systemie SAKE 4. Dodatkowe zasoby: Darin NIKOLOW, Renata SŁOTA, Jacek KITOWSKI: Knowledge supported data access in distributed environment, Cracow'08 Grid Workshop, Academic Computer Centre CYFRONET AGH, ISBN: 978-83-61433-00-2., S. 320–325., Kraków 2009

Nakład pracy studenta		
	Studia niestacjonarne	Studia stacjonarne
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim lub inną osobą prowadzącą zajęcia (wykłady, wiczenia, laboratoria, konwersatoria)	32	60
Przygotowanie do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury podstawowej i uzupełniającej	25	15
Przygotowanie projektu	0	0
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	19	15

Inne (np. esej, prezentacja, referat, koreferat, sprawozdanie z wykonanych zada)	24	10
Ł czny nakład pracy studenta w godz.	100	100
Liczba punktów ECTS	4	4

Macierz realizacji zaj					
Efekty uczenia si	Odniesienie danego efektu do kierunkowych efektów uczenia si	Cele kształcenia	Tre ci programowe	Metody/Narz dz ia dydaktyczne	Sposoby oceny
EU1	K_W04, K_W05	C1, C2	W1, W2, W3, W4	N1, N2, N3	F1, F2, F3, P1, P2
EU2	K_U06, K_U10	C1, C2	W3, W4, L1, L2, L3, L4, L5	N1, N2, N3	F1, F3, P2
EU3	K_K03	C1, C2	L1, L2, L3, L4, L5	N1, N2, N3	F1, F3, P2